

# 戦闘中ゲームブック

## 【イベントの概要】

### 1. 戦闘中の基本ルール

- ① チームを編成します（1 チーム 3 名）。※審判が各チームに 1 名配置されます。
- ② ゲーム時間は 50 分です。
- ③ 各チームには攻撃用のボール 1 つと防御用の盾 1 つが支給されます。
- ④ 他のチームメンバーをボールであててポイントを奪い合います。（ポイントは紐など携帯）
  - ・最終的に、ポイントを多く獲得したチーム順に順位を決定します。
  - ・チームメンバーがボールをノーバウンドで体に当てられたら、1P 相手に渡します。
  - ・ボールをノーバウンドでキャッチする、盾で防いだ場合はセーフです。
  - ・ボールを当てられたチームは復活のため一度本部に戻ります。
- ⑤ イベント等の出現
  - ・定期的にイベントが発生します。クリアすることで次のような良い点があります。
  - ・イベントに登場する敵キャラクターが出現した時は、プレイヤー同志は仲間になります。協力して倒しましょう。
    - ⇒ 助っ人忍者、攻撃アイテムや防御アイテムの武器をゲットできます。
    - ※ 助っ人忍者は、他チームにボールを当てられたら、行動停止になります。
    - ⇒ ポイントが獲得できます。
- ※ 積極的に参加してゲームを有利に進めましょう。
- ⑥ 以下の場合は、販促とみなされ減点になります。1 回マイナス 1 点
  - ・指定されたエリアを超えてしまう、
  - ・チームメンバーがバラバラになってしまった（1 分以内にチームに合流）、
  - ・あじさいには関係ない通行人などにボール等を当ててしまった。

### 2. プレーヤーの公平性担保の調整

- 参加者の年齢等により、スタート時の所持ポイントを変えます

	一人あたり	
低学年	4 本	
3～4 年	3 本	
5～6 年	2 本	
中学校	2 本	
大人	2 本	

- 家族参加の場合、基本同じチームに編成することを考えています。

### 2. ゲームクリア報酬

- 優勝、準優勝チームに、あじさい内で活動中に使用できるおもちゃ等の購入権を付与。

優勝チーム：7,000 円相当	準優勝チーム：3,000 円相当
-----------------	------------------

### 3. 特別ミッション

	ミッション内容	追加報酬
--	---------	------

ミッション①	イベント1の優勝者	2,000円
ミッション②	イベント3で登場したボスキャラを倒したチーム	2,000円
ミッション③	イベント3で登場した敵キャラクターを時間内に全滅させる	2,000円

※ミッション全部コンプリートで更に追加 2,000円

#### 4. ゲームの運営側として参加してくれたメンバー

- お礼：500円相当のお菓子もしくは、桜上水あじさいポイント 50P
- 以下のノルマをクリアすることで成功報酬あり

	ミッション内容	成功報酬
ミッション①	イベント2のキャラクターとして登場し生き残る	3,000円
ミッション①	イベント2のキャラクターとして登場しプレイヤーを3回あてる	3,000円

#### 5. 成功報酬の権利を獲得した児童

おもちゃなどの購入は次の中で決める。

- ①みんなで話し合い購入する物を選択する。
- ②購入権利の金額を人数で分割して購入選択する。
- ③権利を有する人たちでゲームを行い勝利者が購入するものを選択する。

#### 6. 当日の流れ

集合場所；蘆花恒春園の環八沿いの広場の砂場

13:30 集合しゲーム説明開始

チーム編成（概ね事前に決めておいて最終日調整）

14:00 ゲームスタート

14:15 イベントミッション1開始 [5分]

- ・14:14から指定されたエリアに入ればボールで当てられなくなります。
- ・決められた敷地の中でドッジボールを行います。
- ・参加チームは追加の武器がもらえます。（優勝から順に武器を選ぶ）
- ・全員参加する方が有利ですが、メンバーで参加しない人がいても大丈夫です。
- ・この敷地内のドッジボールでプレイヤーを当ててもポイントの移動はなしです。
- ・参加しているチームメンバーは、この間はゲームに参加していないメンバーにボールを当てられることはないです。

※制限時間内に1人に決まらなかった場合は、チームメンバーの人数が多い順。それでも決まらない場合は、くじ引きで決めます。

14:35 イベントミッション2開始

- ・14:34から指定されたエリアの中に入ることでボールに充てられなくなります。
  - ・これまで使用していたバトルボールは使用できなくなります。
- 新しいバトルボールを手に入れないと攻撃力が下がります。

14:45 イベントミッション3開始

登場した鬼キャラクターを全プレイヤーで撃破します。

14:50 ゲーム終了

【ミッション1で獲得できるもの】

- 優勝：5P, 準優勝3P, 3位2P
- 武器は以下から選択（順位順に選択）

- ① 鎖とボールがつながった武器を持つ忍者
- ② 大きな楯を持つ忍者
- ③ バトルボールを2つもつ忍者
- ④ 鎖とボールがつながった武器
- ⑤ 大きな楯
- ⑥ バトルボール2つ × 2
- ⑦ ロケットランチャー（イベント2とイベント3のキャラにしか使用できない）× 2

【ミッション2の内容】

- 決められたところからの的当てを行う。
- ロケットランチャーの使用あり。ミッション1で獲得していなくても、チームのポイントを1消費することで使用可能。

【ミッション3の内容】

- イベントキャラの鬼が登場し、プレイヤーチーム全員と戦う。
- この時間帯はプレイヤー同志のボールの当て合いはありません。協力して鬼を全員撃破しましょう。
- 各鬼も2Pずつライフゲージを持っています  
⇒鬼を1回あてるごとに1Pもらえます。  
ボス鬼を1回当てると2Pもらえます。  
(2回目を当てたプレイヤーのチームは成功報酬あり)